

PUNKTY PROMOCYJNE

parter	sala	
	Pod zegarem	Miejsce spotkania gości z nauczycielami i uczniami oprowadzającymi po szkole
		Promocja szkolnego wolontariatu, religii, grupy teatralnej
	15	Promocja odnowy biologicznej i dbania o swój rozwój fizyczny
	19	Spotkanie z doradcą zawodowym, możliwość przeprowadzenia testów predyspozycji
	przy s. 14	Promocja klas matematycznych KONKURS MATEMATYCZNY
	11	Wspomnienia po wycieczce na Białoruś
	przy s.8	Stoisko geograficzne KONKURS GEOGRAFICZNY
	Przy s.6-8	Stoisko krwiodawstwa. Piramida żywności- co jeść żeby odżywiać swój organizm?
	Przy s.6	Promocja klas biologiczno-chemicznych KONKURS BIOLOGICZNY
1 piętro	s. 32	Fizyka w kuchni KONKURS FIZYCZNY
	s. 34	Loty i napędy kosmiczne. Promocja koła astronomicznego
	s.29	Mechatronika na służbie kierowcy. Promocja zajęć mechatronicznych
	s. 28	Pokazy doświadczeń chemicznych O godz. 9.30, 10.10, 10.50.
	Przy s. 26	Prezentacja wymiany międzynarodowej młodzieży
	Przy gab. dyrektora	Punkt rekrutacyjny- tu uzyskasz pełne informacje o kierunkach kształcenia i naborze
	Korytarz do stołówki	Wystawa prac artystycznych młodzieży, żywe obrazy
	stołówka	Stoiska promocji języków obcych, Stoisko promujące zdrowe odżywianie KONKURS (J. NIEMIECKI, J. ANGIELSKI)
2 piętro	40	Promocja profilu psychologiczno-pedagogicznego. KONKURS GWAROWY
	41	Próba spektaklu w j. francuskim od 10.00 - 12.00
	45	Rekonstrukcja historyczna, wyrób pieczęci KONKURS HISTORYCZNY
	aula	Koncert wokalnie-instrumentalny pt. Promujemy się koncertowo.
	aula	Panel dyskusyjny z udziałem zaproszonych absolwentów szkoły 10.00 (1/2 godz.) 11.00 (1/2 godz.)
	51	Co potrafi drukarka 3D?
piwnica	A-V	Pokaz filmów naszych uczniów
Sala gimnastyczna		Zumba
Czerwone boisko		Promujemy się sportowo KONKURS SPORTOWY
Zielone boisko		Belgijka
		Jeśli chcesz możesz dołączyć do naszej młodzieży, która uczestniczy w Marszu Katyńskim- informacja na plakatach

Biorąc udział w konkursie i uzyskując min 85% punktów możliwych do zdobycia można otrzymać ocenę z danego przedmiotu na kolejny rok szkolny.